NINTENDO DS

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

NTR-AYDJ-JPN

このたびは“ニンテンドーDS”専用ソフト「イースDS」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- □ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- □ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- □ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- □ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- □ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

⚠ 注意

- □ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

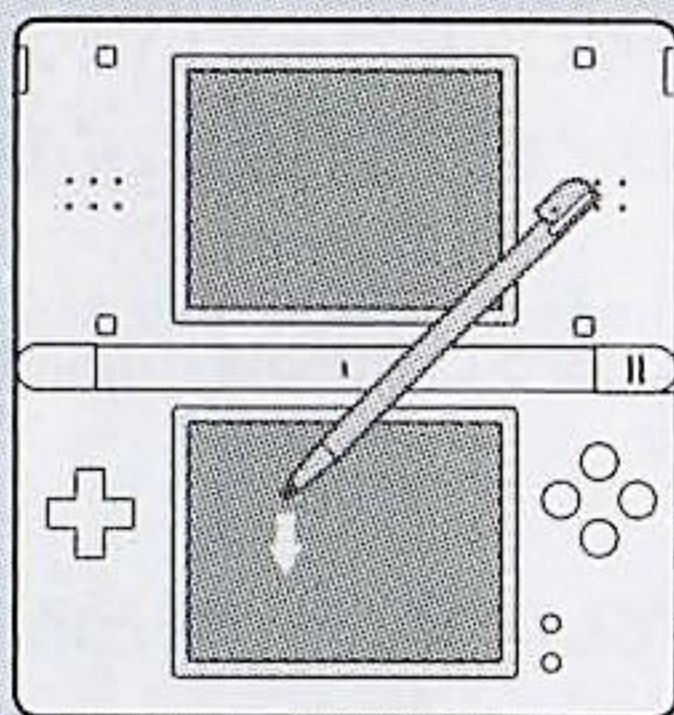
使用上のおねがい

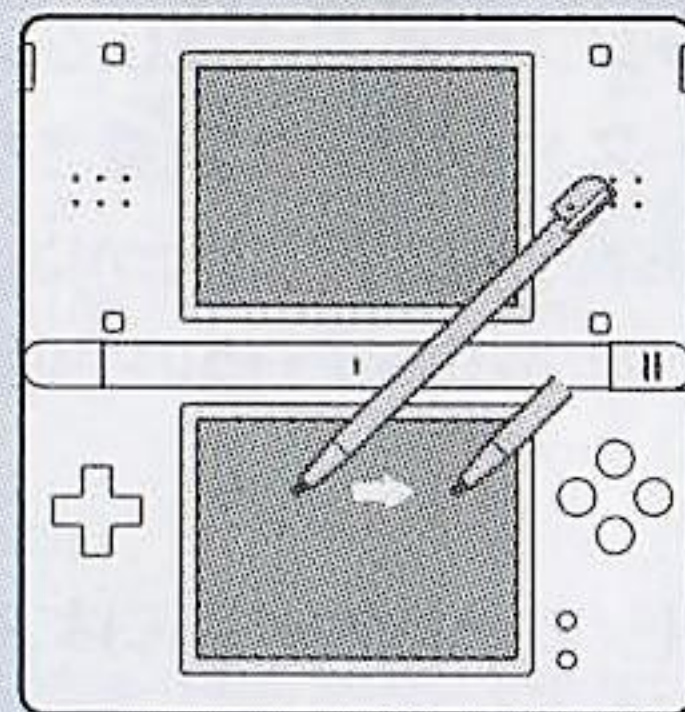
- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の２種類があります。

タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。

スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。

タッチスクリーンに関するご注意

- □ タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- □ 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- □ タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- □ 爪を立てて操作しないでください。
- □ 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- □ タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- □ 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

contents

prologue

時をさかのぼること、八百年。秩序と自由の国、イースが誕生した。
イースは、美しいふたりの女神と知恵と徳の深い六人の神官によって治められ、
やがて緑あふれる恵み多き国としてすばらしい繁栄をとげることになった。

「黒い真珠」──この美しい宝玉はイースの誕生とともに作られ、
すべての魔法の源となった。
この「黒い真珠」の魔力を使い、
六人の神官が作り出したクレリアという金属のおかげで
イースは、ますます栄えた。

しかし、クレリアが作られる過程で思いもかけなかった副作用が生じてしまう。
静と動、明と暗、善と悪…。

すべてと相反する「魔」が生まれ、平和だったイースの地に災いが荒れ狂った。
六人の神官たちは早急に災いの元凶であるクレリアを地下深く封じこめたが
生まれてしまった「魔」の勢いは、もはや止めることはできなかった。
人々が、最後の砦サルモンの神殿に追いつめられた時、
神官たちは黒い真珠の力により神殿を天空へ昇らせ、災いの狂気から逃れた。
魔物たちは、天空に昇ったサルモンの神殿を追いかけ
魔力を結集してダームの塔を作った。
女神が二人とも姿を消し、しばらくしてなぜかぷっつりと魔物の追撃が止まった。

一応の平和はもどったがイースはすでに以前のイースではなかった。
いつか本当の平和をイースの地に復活することを願い
六人の神官は、六つの章に分けたイースの本をそれぞれの子孫へたくした。
イースの本六冊がそろった時、大いなる力が生まれる。

そして、平穏な日々が七百年の間、続いた。
今や女神もサルモンの神殿も忘れられ
イースの歴史を知っているのは神官の家系だけになったころ、
クレリアが「銀」という名の鉱物として、掘り出されてしまった。
かつてのイースがクレリアによって栄えたと同じようにまた、
銀によって人々の暮らしはうるおったのだが…。

災いの元凶クレリアに手をだすと「魔」が再びよみがえる…。
古い言伝えのとおり、黒マントの男が地下深くから「魔」を解き放してしまった。
ダルク＝ファクト――
天空に昇ったサルモンの神殿へ行き、
イースのすべてを手中に治めるという黒き野望を持った魔導師。

ちょうどそのころ、ひとりの青年がこの地にたどり着いた。
彼の名はアドル。
ミネアの町の、ただならない空気を敏感に感じとったアドルは
運命の渦に巻き込まれていくように冒険へと足をふみいれた。
自分がイースの運命を左右することになるのも知らずに…。

ドギ

盗賊ゴーハンのいちの子分。豪快で怪力の持ち主。宝物を奪うためにダームの塔へ侵入したが、もう長い間戻ってこない。

アドル・クリスティン

若き冒険家。燃えるような赤毛と、澄んだ黒い瞳をした少年。情熱と誠実さを兼ね備えている。

ダルク・ファクト

心を司る神官ファクトの子孫。彼の両親は当初から魔法の銀の採掘に反対していた。

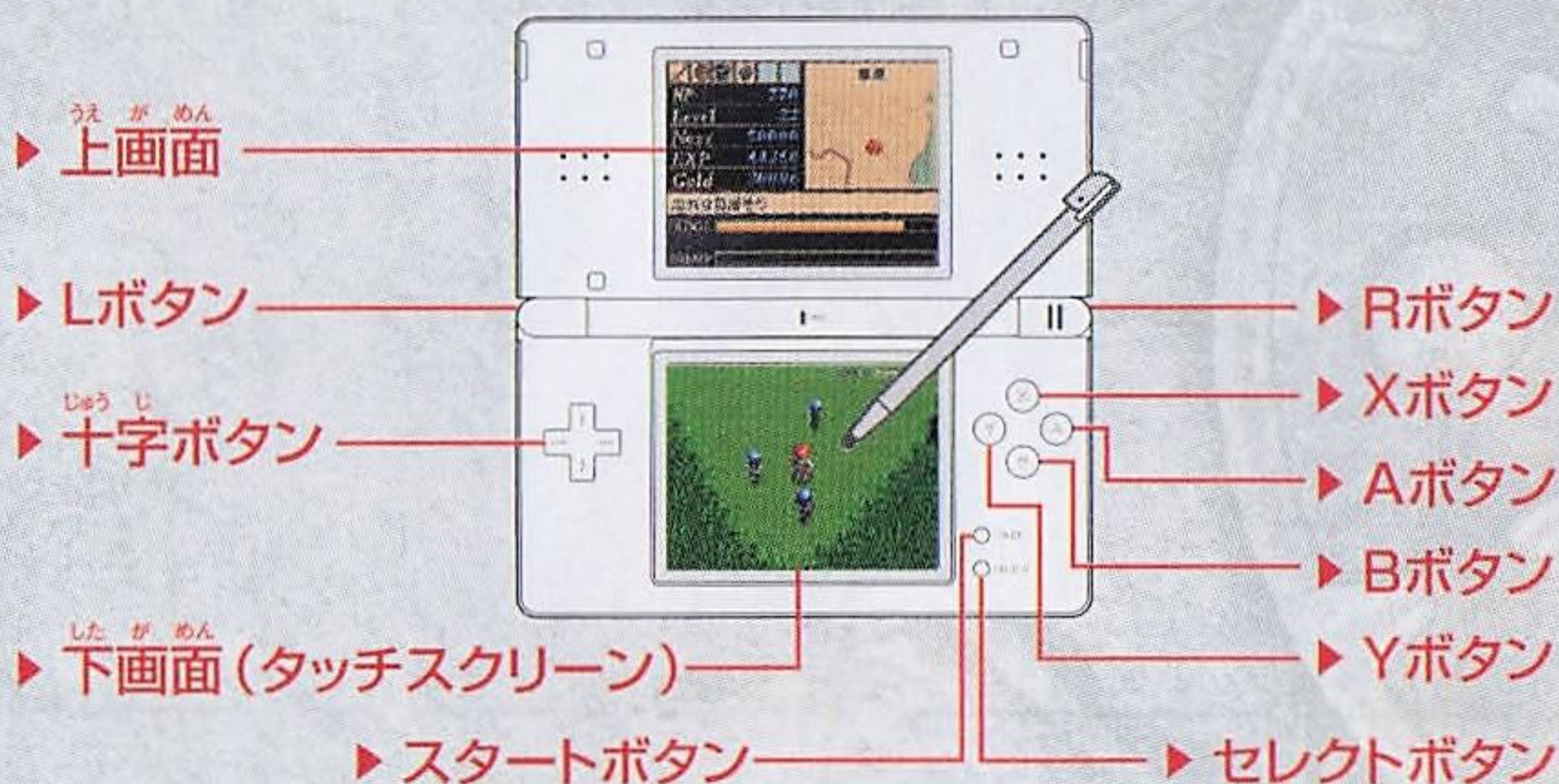
レア

ハーモニカを奏でる吟遊詩人の少女。いつのころからかミネアの街角に姿を見せるようになった。彼女のことを詳しく知るものはいない。

フィーナ

記憶喪失の少女。自分の名前以外は何も覚えていない。

基本操作

操作方法はノーマルとタッチペンで異なります。自分のプレイしやすいスタイルを選択しましょう。

◆ゲーム中の操作は、「ノーマル」と「タッチペン」（右利き・左利き）の二種類があります。操作方法はOPTIONで変更することができます（P17）。

◆ゲーム中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーパックの消費を抑えることができます。本体を開くとスリープモードは解除されます。

ノーマル操作の場合

◆ アクション

- ▶ **十字ボタン**：キャラクターの移動
- ▶ **A ボタン／Y ボタン**：攻撃
- ▶ **X ボタン**：装備アイテムの使用
- ▶ **B ボタン**：ダッシュ
- ▶ **R ボタン**：ダッシュ／歩く切り替え

◆ メインメニュー

- ▶ **L ボタン／R ボタン**：
  メインメニューの切り替え
- ▶ **A ボタン**：決定
- ▶ **B ボタン**：キャンセル

タッチペン操作の場合

左利き

◆ アクション

- ▶ **X ボタン**：装備アイテムの使用
- ▶ **タッチスクリーン**：
  キャラクターの移動、攻撃

◆ メインメニュー

- ▶ **A ボタン／Y ボタン**
  メインメニューの切り替え
- ▶ **B ボタン**：キャンセル
- ▶ **タッチスクリーン**：決定

右利き

◆ アクション

- ▶ **十字ボタン上**：装備アイテムの使用
- ▶ **タッチスクリーン**：
  キャラクターの移動、攻撃

◆ メインメニュー

- ▶ **十字ボタン左右**：
  メインメニューの切り替え
- ▶ **B ボタン**：キャンセル
- ▶ **タッチスクリーン**：決定

ゲームの始め方

1

本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差込口に「イースDS」のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり奥まで差し込んでください。

⚠警告－健康と安全のために

遊ぶまえに取扱説明書の「安全に使用していただくために…」をお読みください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

この内容はホームページでも見ることができます。

www.nintendo.co.jp/anzen/

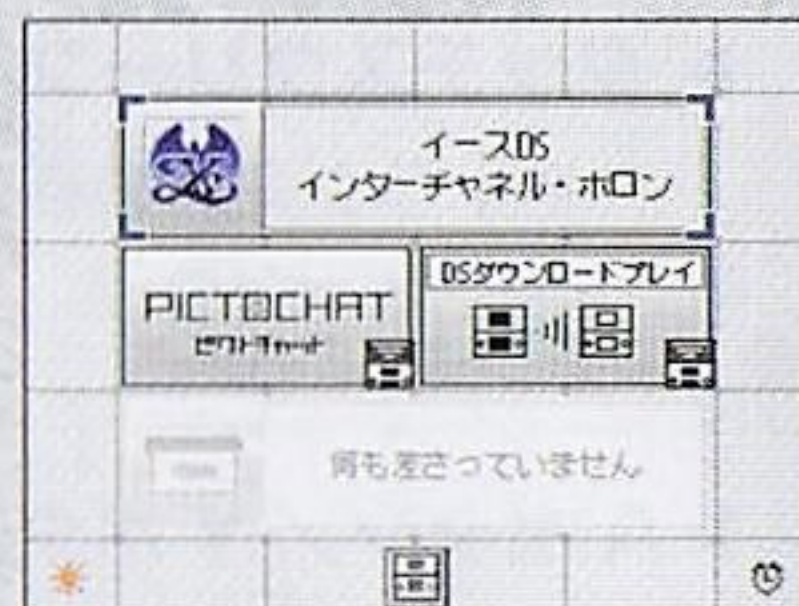
続けるには画面をタッチしてください。

2

本体の電源をONにすると左の画面が表示されますので内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。

3

DSメニュー画面の「イースDS」のパネルをタッチしてください。ゲームがスタートします。

※本体の起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。詳しくは、本体取扱説明書をご覧ください。

タイトル画面

タイトル画面でスタートボタンを押すか、PUSH STARTの文字をタッチすると、ゲームメニューが表示されます。
「タイムアタック」は本編をクリアすると選択できるようになります。

NEW GAME

ゲームを新規で開始します。NEW GAMEからスタートすると、難易度設定、操作スタイルを選択します。
難易度は一度選択すると変更することはできません。

●4種類の難易度

【Very Easy】	初心者や物語を優先して楽しみたい人向けです
【Easy】	初心者向けの簡単な難易度です
【Normal】	通常の難易度です
【Nightmare】	究極の難易度・熾烈な戦闘を極めたい人向けです

●操作スタイルについて

本作では「ノーマル」「タッチペン」（右利き・左利き）によって操作方法と画面の表示方法が異なります。操作スタイルはゲーム中に変更することができます。

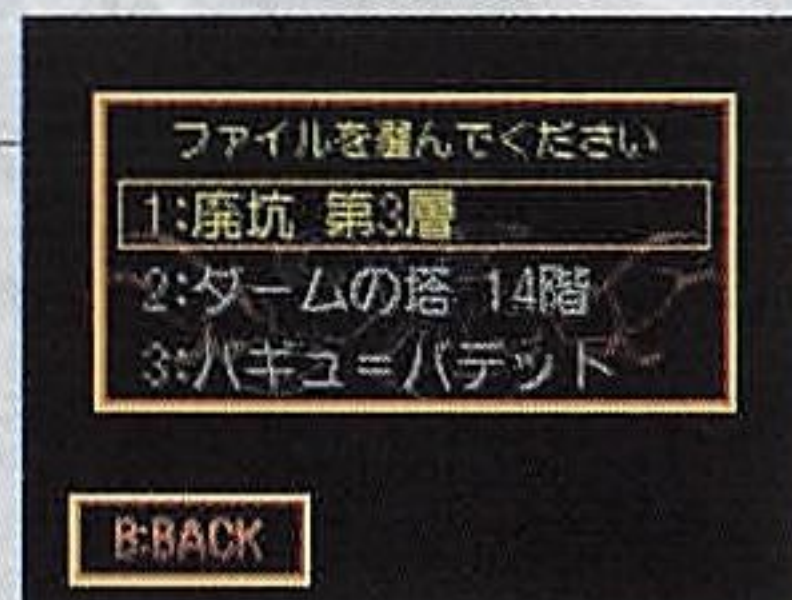
ノーマル

十字ボタンを使用する操作方法です。上画面にフィールド、下画面にステータスなどが表示されます。

タッチペン

タッチスクリーンを使用する操作方法です。下画面にフィールド、上画面にステータスなどが表示されます。利き手を選択することもできます。

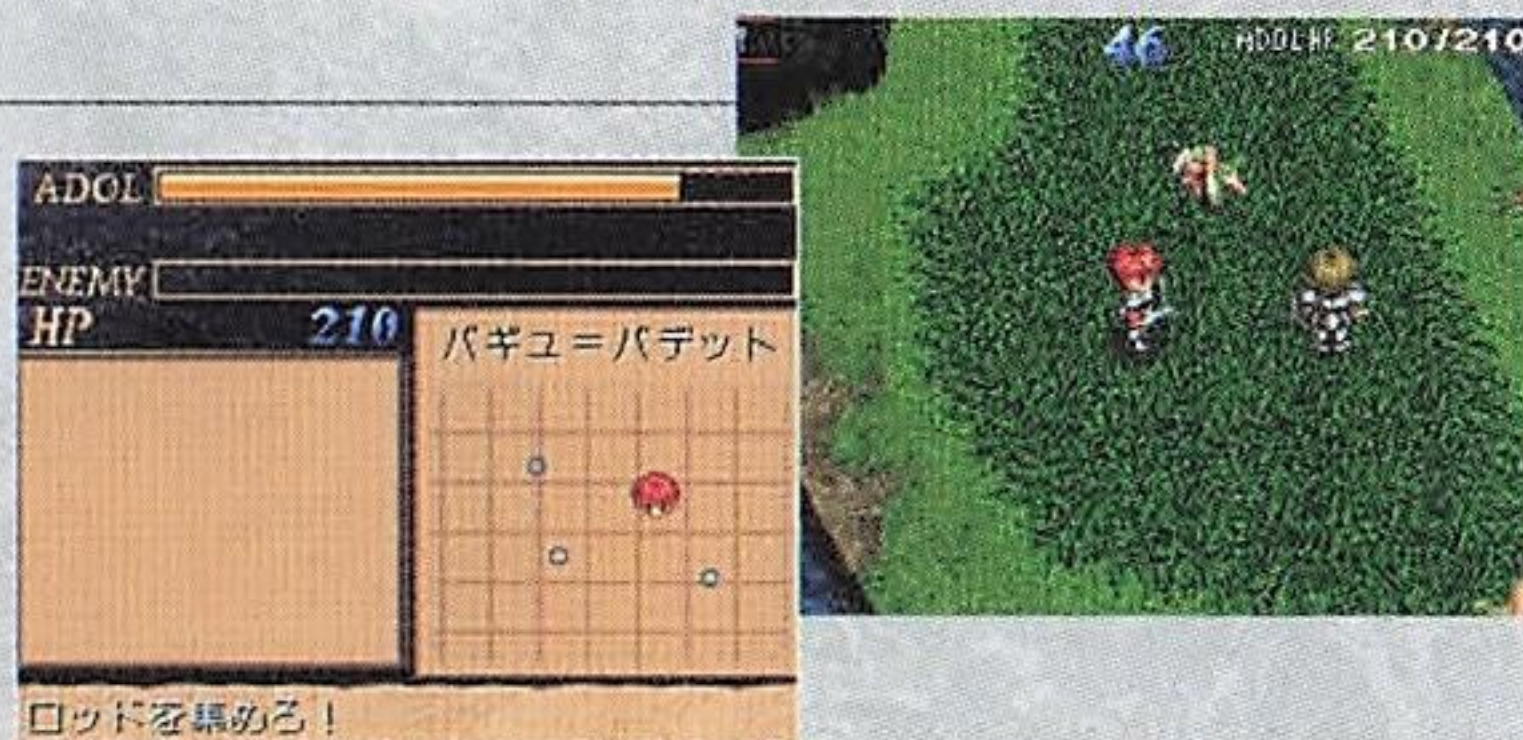
✣LOAD GAME

セーブしてあるデータをロードし、続きから再開します。右のロード画面から、再開したいファイルを選択してください。

データのセーブについて
ゲームデータのセーブはメインメニュー（P17）から行うことができます。

タイムアタック

本編をクリアすると、タイムアタックモードをプレイできるようになります。次々に出現するボスと連続して戦い、そのクリア時間を競うモードです。

通信プレイ→P24

DS ワイヤレス通信を使い、ほかのプレイヤーと対戦プレイを行うモードです。詳細は P24 以降を参照してください。

MUSIC MODE

本編をクリアすると選択できるようになります。「MUSIC MODE」ではゲーム中に使用されている BGM を聴くことができます。

画面の見方

画面はノーマル操作とタッチペン操作によって、上画面と下画面の表示が逆になります。以下では「ノーマル」操作で説明しています。

基本画面

HP
アドルの体力の数値（現在値／MAX値）を表しています。

装備／アイテム
現在装備しているアイテムがアイコンで表示されます（P15）。

HPゲージ
アドルと、現在交戦中の敵の体力をゲージで表しています。

ステータス
アドルの現在の状態を表します（P15）。

マップ
周辺のマップが表示されます。

ヒント
ヒントが表示されます。

■ステータス

HP ………アドルの現在の体力です

Level ……アドルの現在のレベルです

Next ……次のレベルアップまでに必要な経験値です

EXP ……現在の総経験値です

Gold ……所持金を表します

HP	42
Level	5
Next	450
EXP	427
Gold	1074

■装備／アイテム

剣　盾　鎧　リング

装備画面で装備した武器や防具が表示されます。武器や防具などは装備しないと効果がありません。

使用アイテム

アイテム画面で装備したアイテムが表示されます。回復系アイテムなどはXボタンで使用できます（ノーマルの場合）。また、中には装備しているだけで効果を発揮するものもあります。

メインメニュー画面

スタートボタンを押すとメインメニュー画面が表示されます。ここではアドルの武器や防具、アイテムの装備を変更したり、データのセーブ、ロードなどが行えます。

装備

手に入れた剣、盾、鎧、リングなどを装備します。各項目につきひとつずつ装備可能です。武器・防具は手に入れたら忘れずに装備しましょう。

●黄色いカーソル…選択カーソルです。装備したいものにカーソルを合わせ、Aボタンまたはタッチで装備します。
●青いカーソル…現在装備中のものです。

・STR／攻撃力
・DEF／防御力

アイテム

手に入れたアイテムを装備したり、閲覧することができます。「装備」と同様の手順で装備してください。アイテムには装備することで効果を発揮するものや、装備してからXボタン（ノーマル操作時）で使用する回復アイテムなどがあります。

SAVE GAME

ゲームの進行状況をセーブします。ファイル選択画面で、セーブしたいファイルを選択して保存してください。セーブできるファイルは3つまでです。

LOAD GAME

セーブデータをロードして続きから再開します。ファイル選択画面から、再開したいファイルを選択してください。

OPTION画面

セレクトボタンを押すとOPTION画面が表示されます。OPTION画面では、「操作の変更」「ゲーム終了」が行えます。

- 操作の変更…操作スタイルを「ノーマル」または「タッチペン（右利き・左利き）」に変更することができます
- ゲーム終了…ゲームを終了し、タイトル画面へと戻ります

アクション

ここではアドルの基本アクションを紹介していきます。「ノーマル」「タッチペン」で操作が異なる場合もあるので、しっかりマスターしておきましょう。

Action 1 歩く・ダッシュ

ノーマル

十字ボタン：歩く
十字ボタン＋Bボタン：ダッシュ

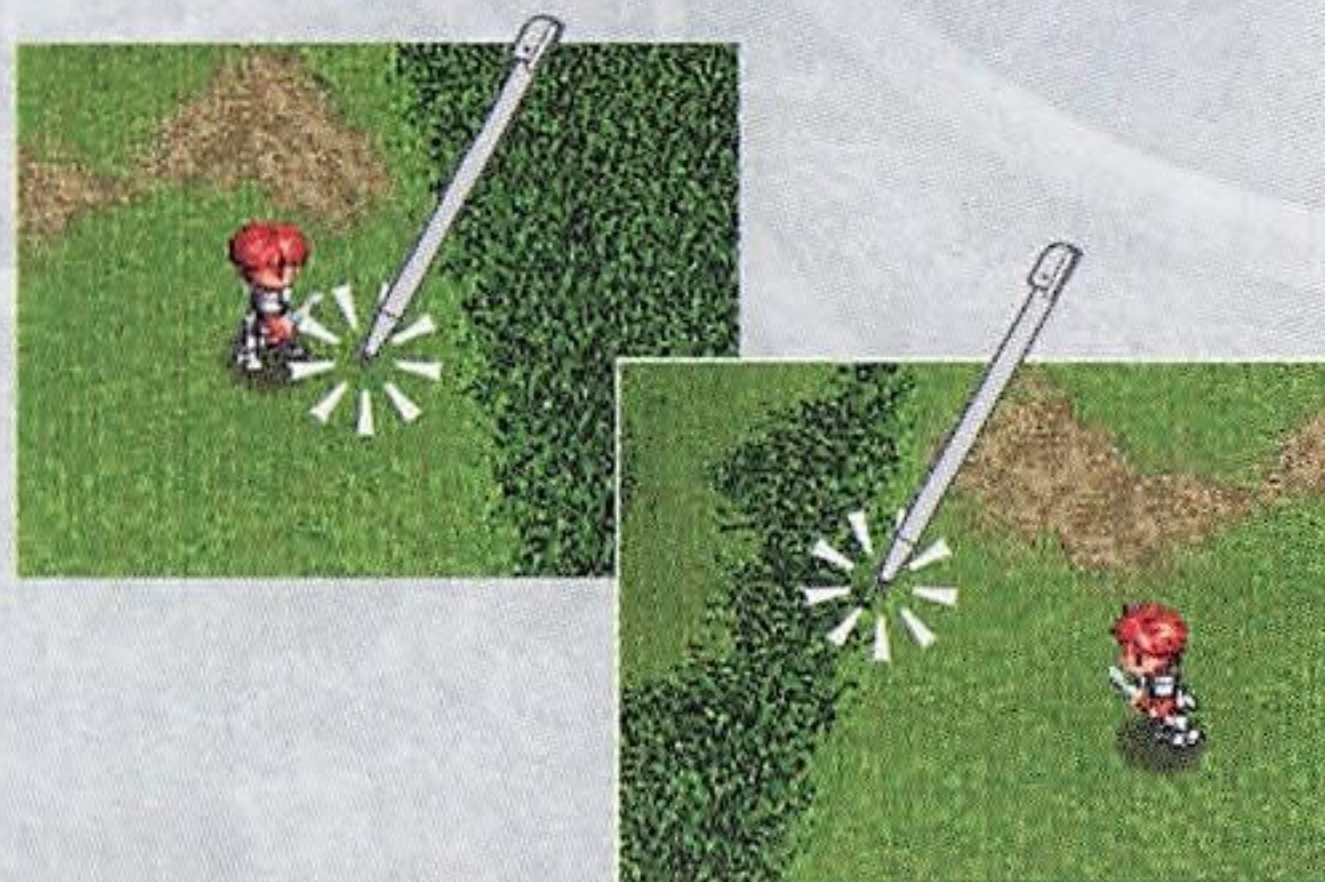
十字ボタンを使ってアドルを移動させます。十字ボタンを押した方向にゆっくり移動（歩く）、Bボタンを押したまま移動させるとダッシュになります。

Rボタンを一度押すと、つねにダッシュ状態にすることができます。

タッチペン

近くをタッチ：歩く
遠くをタッチ：ダッシュ

アドルの近くをタッチまたはスライドするとゆっくり移動（歩く）します。遠くをタッチまたはスライドすると、ダッシュになります。

Action 2 会話・調べる

タッチや十字ボタンで接触

街や村などでは、キャラクターと接触することで自動的に会話を行います。会話中はAボタンまたはタッチで会話を進めたり、早送りすることができます。
また、会話と同様に、以下のようなものに接触することで調べることもできます。

宝箱
接触すると中身を調べます。

女神像
金色の女神像に接触すると、自動的にワープします。

ショップなどでの会話

武器屋や防具屋、病院など各種施設ではアイテムの購入が行えます。ほかにも、ピムの取引所では手に入れたものを売ることもできます。リストからアイテムを選択して売買を行ってください。

また、ショップのほかにも重要な人物とは選択形式の会話を行うことができます。

Action 3 攻撃（剣を振る）

フィールドやダンジョンにはさまざまなモンスターが出現します。アドルの基本攻撃である剣を使って敵を攻撃しましょう。ノーマルとタッチペンでは戦い方が大きく異なるので注意してください。

ノーマル

十字ボタン＋ A or Y ボタン

A ボタンまたは Y ボタンを押すと、アドルの向いている方向に剣を振ります。立ち止まって攻撃したり、ボタンを連打して攻撃するといったこともできます。

タッチペン

敵の方向に向かってタッチ

敵に体当たりをするようにして接触することで、自動的に剣を振って攻撃を行います。スピーディで簡単に攻撃が行えるのが特徴です。

Action 4 アイテムの使用

装備しているアイテムは、フィールドで使用することができます。装備していないアイテムは使用することはできません。なお、アイテムの中には装備しているだけで効果を発揮するものもあります。

ノーマル
Xボタン

タッチペン
右きき：十字ボタン上 左きき：Xボタン

ノーマル操作時は、Xボタンで装備アイテムを使用できます。

タッチペンでは選択した利き手によって操作が異なるので注意してください。

●ドロップアイテムについて

敵を倒すと、Gold（お金）や体力回復などのアイテムを落とすことがあります。出現したらしっかり手に入れておきましょう。

Action 5 戦闘の基本

戦闘時は単に敵に剣を振ったり、体当たりをするだけでは逆に大ダメージを受けてしまうこともあります。弱点をついて攻撃を行うことが大切です。

敵の背後から攻撃を行うと有利です。逆に側面や背後から攻撃されると、不利になります。

ボスは通常の敵とは戦い方が異なります。ボスによって弱点が異なるので、弱点を見つけてボスを倒しましょう。

●コンボで獲得経験値とGoldアップ！

攻撃をタイミング良く行うことによって、連続ヒット数がコンボとしてカウント、表示されます。コンボマークが出現すると敵から取得できる経験値、Goldが上昇します。

●体力の回復

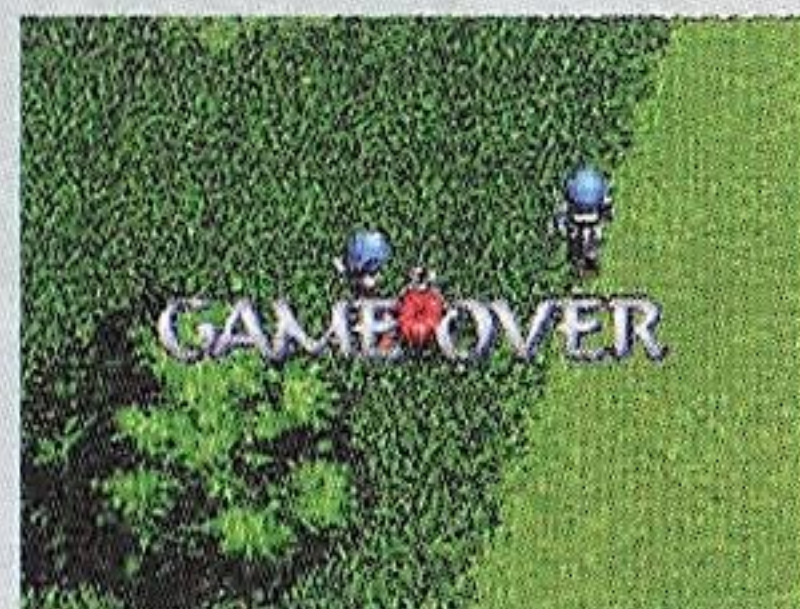
フィールドでは、動かずに立ち止まっていることで体力が自動的に回復していきます。ただし、ダンジョンの中や、アドルが動いている時は回復しないので注意しましょう。ほかにも体力回復アイテム(P21)を取ったり、ヒールポーションを使うなどでも回復できます。

※「Nightmare」の難易度の場合は、静止しても体力は回復しません。

●経験値の獲得とレベルアップ

敵を倒すと経験値を獲得することができます。経験値がステータス画面のNEXT（P15）の値に達するとアドルがレベルアップし、体力などの各種パラメータがアップします。

●ゲームオーバーについて

アドルの体力が0になるとゲームオーバーになります。ゲームオーバーになるとタイトル画面へと戻ります。

通信プレイ

■DSワイヤレス通信（DSワイヤレスプレイ）の方法

通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの

- □ ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite---------- プレイする人数分の台数（最大4台）
- □「イースDS」カード------------------------------ プレイする人数分の枚数（最大4枚）

操作手順

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「イースDS」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、26ページをご覧ください。

⚠ 航空機内でのワイヤレス通信の禁止について

□ 航空機内でのワイヤレス通信は、航空法によって禁止されています。処罰の対象にもなりますので、絶対に行わないでください。

□ ワイヤレス通信機能は、次のようなときにONになります。航空機内では、絶対にこれらの操作を行わないでください。

- のアイコンが表示されている項目を選んだとき。
- 通信の開始を確認するメッセージが表示された後、それを承諾する項目を選んだとき。

□ 次のような場合、ワイヤレス通信機能がONになっています。航空機内で使用中にこれらの状態になっているときは、すぐに電源をOFFにしてください。

- 画面に のような受信強度アイコンが表示されているとき。
- 本体の電源ランプが「チカチカッ、チカチカッ」と2連続の点滅を繰り返しているとき。

通信プレイに関するご注意

□ 通信中の画面に表示されるアイコン は、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）です。受信電波が強いほど、アンテナの数が多くなり、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←→ 強			

□ 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。

- 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
- 本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
- 電波干渉の原因となる機器（電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

通信プレイについて

本作では2人～最大4人までの通信対戦プレイを行うことができます。最初に人数分のDSカードと本体を用意し、「DSワイヤレス通信（DSワイヤレスプレイ）の方法」（P24）を見て準備してください。

プレイ手順

参加方法を選択

「ゲームを主催する」または「ゲームに参加する」の中から参加方法を選択します。ゲームの主催者を1人決め、ほかのプレイヤーは参加を選んでください。

↓

主催者

リストに参加者の名前が全員表示されたら、「参加しめきり」を選択してください。

参加者

主催者を選択してください。リストに主催者の名前が表示されたらOKです。

↓

操作スタイル選択

各プレイヤーごとに自分の操作スタイル（P12）を選択してください。

ゲームスタート

対戦画面

残りタイム

対戦の残り時間です。タイムが0になるか、マップ上のすべての敵を倒すと次のマップに進みます。

ロッド

敵を倒すと出現します。一番多く集めたプレイヤーが勝者です。

体力ゲージ

プレイヤーと、現在交戦中の敵の体力をゲージで表しています。

マップ

全体のマップが表示されます。

獲得ロッド

現在獲得しているロッドの数です。

基本ルール

▶敵を倒すとロッドが出現します。ロッドを数多く集めたプレイヤーが勝利となります。

▶装備の変更はできません。装備、キャラクターの強さは同じです。

▶タイムが0になるか、マップ上のすべての敵を倒すと次のマップに進みます。

▶敵に倒されると幽霊になり、操作して観戦することができます。

▶ペトロレクス（ボス）を倒すか、プレイヤー全員が敵に倒されるとリザルト画面へと移ります。

ロッド

リザルト画面

リザルト画面では、獲得したロッドの数に応じて順位が表示されます。

もうひとつの伝説 ――『イースII DS』

イースII DS

対応機種	ニンテンドーDS
ジャンル	アクションRPG
価　　格	¥5,040(税込)
好評発売中	

死闘に勝利したアドル。
だが本当の戦いは、まだ終わってはいなかった。
天空へと翔んだアドルの、さらなる戦いが始まる――。

バックアップ機能に関するご注意

- □ このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- □ むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- □ セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

●ゲームに関するお問い合せ先
※ゲームに関する攻略や内容についてのご質問にはお答えできません。
この取扱説明書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

株式会社インターチャネル・ホロン ゲームコンテンツグループ
〒154-0011 東京都世田谷区上馬2-14-1 横溝ビル3F
ユーザーサポート:TEL.03-5433-3073
(祝祭日を除く月～金曜日:午後1時～6時)
http://www.icholon.co.jp